Créer un fichier d'aide pour vos codes

par Sébastien Doeraene (sjrd.developpez.com)

Date de publication : 15/12/2004

Dernière mise à jour : 19/12/2004

Détail de la norme Borland pour les fichiers d'aide expliquant du code objet

Cet article est en cours de rédaction et n'est donc pas terminé.

Présentation 3
I - Fichers d'aide en général 3
II - Le modèle HelpFile.dot 3
III - Légende 3
IV - Généralités 3
IV-A - Le titre 4
IV-B - La note de bas de page # 4
IV-C - La note de bas de page $ 4
IV-D - La note de bas de page K 4
IV-E - La note de bas de page A 5
IV-F - La région fixe 5
IV-F-1 - Comment réaliser une région fixe 5
IV-F-2 - Syntaxe de la région fixe 6
IV-G - Corps de la rubrique 6
IV-G-1 - Rubrique d'unité 6
IV-G-2 - Rubrique de classe 6
IV-G-3 - Autres types de rubrique 6
IV-G-3.1 - Paragraphe d'introduction 6
IV-G-3.2 - Syntaxe 7
IV-G-3.3 - Description 7
V - Précisions par type de rubrique 7
VI - Règles des liens 7

Copyright © 2005 - Sébastien Doeraene. Aucune reproduction, même partielle, ne peut être faite de ce site et de l'ensemble de son contenu : textes, documents, images, etc sans l'autorisation expresse de l'auteur. Sinon vous encourez selon la loi jusqu'à 3 ans de prison et jusqu'à 300 000 E de dommages et intérêts.

Présentation

Vous avez un code source à distribuer et vous aimeriez que les utilisateurs de celui-ci puissent bien comprendre leur utilité au moyen d'un fichier d'aide. Voici un tutoriel qui vous aidera à bien réaliser ceux-ci.

Ce tutoriel détaille la norme Borland concernant les fichiers d'aide expliquant du code. Ainsi, vous pourrez lier vos fichiers d'aide à l'aide de Delphi/C++ Builder pour qu'un appui sur F1 dans l'éditeur se rapporte à votre aide.

Ce qui suit est décrit dans l'aide de Delphi et de C++ Builder mais les rubriques correspondantes sont non seulement très difficiles à trouver mais en plus sont très difficiles à comprendre. J'ai fait l'effort pour vous de les étudier et de tester ce qui y est dit. Voici donc une théorie éclaircie sur le sujet.

I - Fichiers d'aide en général

Premièrement, si vous ne savez pas rédiger et compiler un fichier d'aide quelconque, lisez **ce tutoriel** qui porte sur le sujet.
Ce tutoriel vous explique en détails la création de fichiers d'aide au format .hlp, ainsi que ce que sont les notes de bas de page $, K, A, que vous ne connaîssez peut-être pas encore même si vous avez déjà réalisé des fichiers d'aide.

II - Le modèle HelpFile.dot

Outre la théorie, il faut aussi de la pratique, mais dans ce cas la pratique est implicitement donnée dans la pratique. Vous pouvez néanmoins utiliser le modèle Word **HelpFile.dot** (**télécharger ce moddèle**), qui facilite énormément le travail.
Si ce lien ne fonctionne pas, essayez **celui-ci**.

Pour créer une rubrique, cliquez sur le bouton correspondant dans la barre d'outil **Fichier d'aide**. Sélectionnez alors un des boutons radio selon le type de rubrique que vous souhaitez.
Une boîte de dialogue apparaît alors. Remplissez les champs présents et validez. Le canevas de la rubrique et quelques données sont créés. Il ne vous reste plus qu'à écrire le reste.

Les constantes ne fonctionnent pas encore. Utilisez pour cela un type puis modifiez les notes de bas de page et titre d'après la théorie ci-après.

III - Légende

Créez tout d'abord une rubrique pop-up de légende, semblable à celle qui s'affiche lorsque vous cliquez sur le lien Légende des listes de routines/membres de classes.

Si vous possédez le modèle HelpFile.dot, vous pouvez créer cette rubrique avec le deuxième type de rubrique, à savoir pop-up.

Cette rubrique, du fait qu'elle est de type pop-up, ne doit comporter qu'une note de bas de page #, celles $, K et A ne doivent pas être présentes. De même, le titre doit uniquement être du simple texte mis en gras. L'identificateur peut par exemple être **MembersLegend** (c'est ce que j'utilise).

IV - Généralités

Nous allons commencer par les généralités sur l'apparence des pages, la *région fixe*, bref la présentation générale. Nous verrons aussi que tous les liens, excepté les liens pop-up, doivent se faire avec les *A-link*, pour pouvoir accéder aux rubriques réalisées par Borland ou d'autres développeurs ; et que les mots-clés K et A doivent suivre des règles strictes, pour les liens dans l'autre sens, mais aussi pour la touche magique F1.

Copyright © 2005 - Sébastien Doeraene. Aucune reproduction, même partielle, ne peut être faite de ce site et de l'ensemble de son contenu : textes, documents, images, etc sans l'autorisation expresse de l'auteur. Sinon vous encourez selon la loi jusqu'à 3 ans de prison et jusqu'à 300 000 E de dommages et intérêts.

IV-A - Le titre

Le titre doit toujours être de la forme suivante :

```
NomElement, typeElement
```

où *NomElement* est le nom de l'élément, comme **TObject**, **MessageDlg** ou **Show** ; et *typeElement* est le type de l'élément, comme **classe**, **fonction** ou **méthode (TCustomForm)**.
Vous aurez remarqué que dans le cas d'un membre d'une classe, il faut spécifier la classe correspondante entre parenthèses.

Nous verrons quels sont exactement les différents types possibles dans la description des types de rubriques.

IV-B - La note de bas de page

La note de bas de page # reste à votre entier choix. Cependant, afin d'éviter les doublons, il serait sage d'utiliser le *chemin* complet d'accès à l'élément en remplaçant les . par des _.
Voici un exemple pour la méthode **Show** de la classe **TCustomForm**, déclarée dans l'unité **Forms** :

```
# Forms_TCustomForm_Show
```

IV-C - La note de bas de page $

Comme partout, la note de bas de page $ doit avoir le même texte que le titre.

IV-D - La note de bas de page K

Nous allons commencer à voir ce qui est réellement important. En effet, les notes de bas de page K et A sont très importantes pour la touche F1 et pour les liens.

Les notes de bas de page K sont utilisées par la touche F1, aussi bien de l'éditeur de code que de l'inspecteur d'objet.

Pour les propriétés, méthodes et événements de classes, les notes de bas de page K doivent être de la forme suivante :

```
NomElement;NomClasse_NomElement;NomElement_TypeElement
```

Où *NomElement* est le nom de l'élément (par exemple **Show**) ; *NomClasse* est le nom de la classe qui le définit (par exemple **TCustomForm**) ; et *TypeElement* est le type de l'élément, soit **Property** (pour les propriétés), **Method** (pour les méthodes) ou **Event** (pour les événements).

Pour les autres éléments, la note de bas de page K doit juste être le nom de l'élément. Par exemple :

```
MessageDlg
```


Copyright © 2005 - Sébastien Doeraene. Aucune reproduction, même partielle, ne peut être faite de ce site et de l'ensemble de son contenu : textes, documents, images, etc sans l'autorisation expresse de l'auteur. Sinon vous encourez selon la loi jusqu'à 3 ans de prison et jusqu'à 300 000 E de dommages et intérêts.

IV-E - La note de bas de page A

Pour ce qui est des notes de bas de page A, elles diffèrent beaucoup d'un type de rubrique à l'autre. Nous verrons donc leur syntaxe dans la définition des types de rubrique.

IV-F - La région fixe

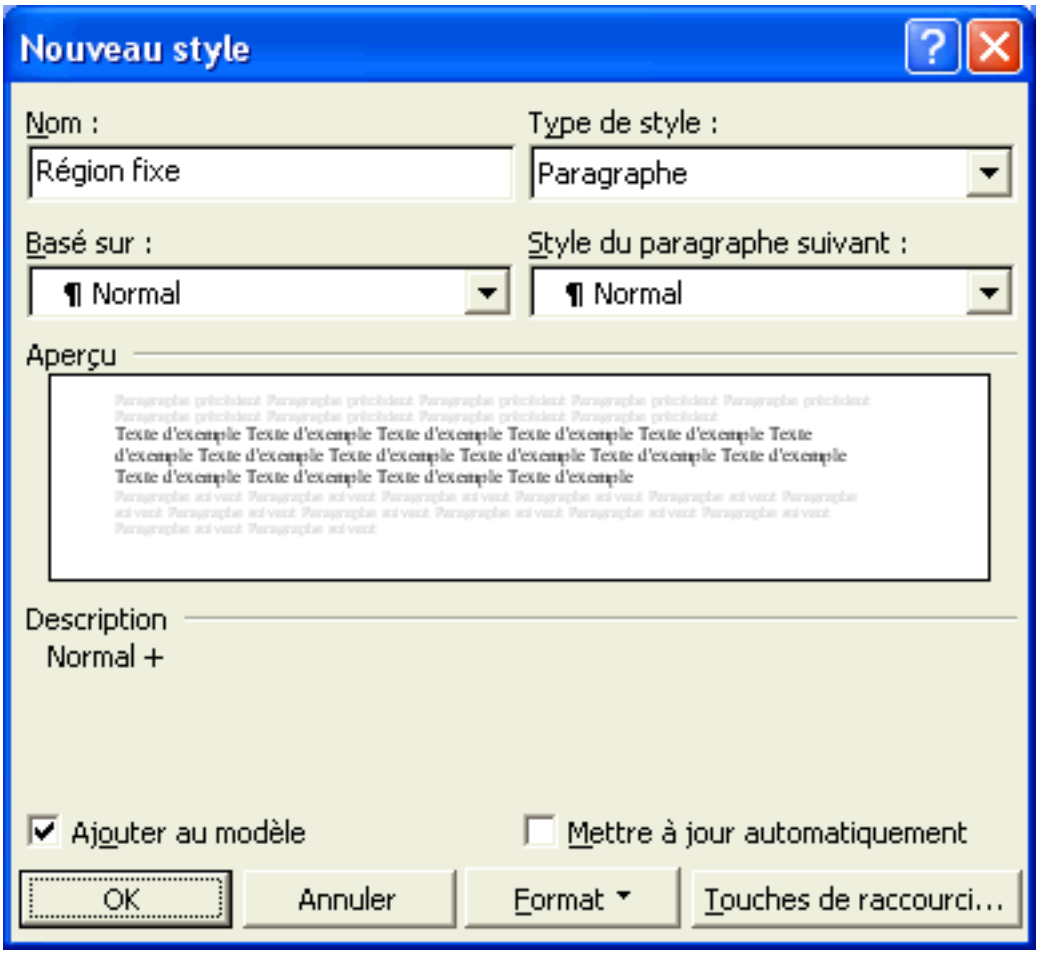
La *région fixe*, c'est la ligne de texte sous le titre qui ne bouge pas même lorsque l'utilisateur fait défiler le texte.

IV-F-1 - Comment réaliser une région fixe

Intéressons-nous d'abord à la façon de réaliser cette région fixe. En effet, nous n'avons pas vu cette astuce dans le tutoriel sur la création de fichiers HLP.

Si vous utilisez le modèle HelpFile.dot, il suffit de placer, en-dessous du titre, un paragraphe dont le style est **Région fixe**.

Si vous n'utilisez pas ce modèle, vous devrez créer vous-même ce style. En effet un paragraphe est considéré comme étant dans la région fixe si il est d'un style marqué *Titre* (1~9).
Dans Word, choisissez le menu **Format|Style...**. Cliquez sur le bouton **Nouveau...**. Remplissez les champs comme ici : (n'oubliez pas la case à cocher **Ajouter au modèle**)



Cliquez ensuite sur le bouton **Format**, puis sur **Paragraphe...**. Dans la fenêtre qui s'affiche, dans l'onglet **Retrait et espacement**, choisissez **Titre 9** dans la liste déroulante nommée **Niveau hiérarchique**.
Cliquez sur **OK** ou **Appliquer** pour fermer toutes les boîtes de dialogue.

Copyright © 2005 - Sébastien Doeraene. Aucune reproduction, même partielle, ne peut être faite de ce site et de l'ensemble de son contenu : textes, documents, images, etc sans l'autorisation expresse de l'auteur. Sinon vous encourez selon la loi jusqu'à 3 ans de prison et jusqu'à 300 000 E de dommages et intérêts.

IV-F-2 - Syntaxe de la région fixe

La syntaxe de la région fixe dépend beaucoup du type de rubrique. Cependant elle doit toujours commencer par un lien vers l'unité déclarant l'élément (à moins bien sûr que ce ne soit une rubrique d'unité) et se terminer, si vous le désirez, par un lien de type **Voir aussi**.

Nous verrons dans la description des types de rubrique les détails concernant ce qui doit figurer dans la région fixe.

IV-G - Corps de la rubrique

Le corps de la rubrique change en fonction du type de rubrique. Il n'y a cependant que trois canevas. Nous allons donc les voir ici.

IV-G-1 - Rubrique d'unité

Dans les rubriques d'unité, le corps doit commencer par un paragraphe d'introduction, indiquant les éléments les plus intéressants de l'unité, etc.

Ensuite vient la liste complète de tous les éléments de l'unité.

```
Paragraphe d'introduction

Exceptions
Liste des exceptions

Types
Liste des types

Variables
Liste des variables

Classes
Liste des classes

Routines
Liste des routines

Constantes
Liste des constantes
```

Utilisez des **Titre 2** pour les titres.
N'oubliez pas de suivre les règles des liens.

IV-G-2 - Rubrique de classe

Pour une rubrique de classe, le corps de la rubrique n'est que du texte de description du fonctionnement général de la classe, de son utilité, avec des liens vers les propriétés/méthodes clés.

IV-G-3 - Autres types de rubrique

IV-G-3.1 - Paragraphe d'introduction

En-dessous de la région fixe **doit** se trouver un paragraphe d'introduction. Les raisons en sont détaillées dans le tutoriel sur la création de fichiers HLP.

Copyright © 2005 - Sébastien Doeraene. Aucune reproduction, même partielle, ne peut être faite de ce site et de l'ensemble de son contenu : textes, documents, images, etc sans l'autorisation expresse de l'auteur. Sinon vous encourez selon la loi jusqu'à 3 ans de prison et jusqu'à 300 000 E de dommages et intérêts.

Ce doit être une simple ligne donnant en le moins de mots possible l'utilité de l'élément.

IV-G-3.2 - Syntaxe

Ensuite vient la syntaxe de l'élément.

Si vous développez vos sources en Delphi et C++, vous devez utiliser deux syntaxes, la première pour la syntaxe Delphi et la suivante pour la syntaxe C++ (c'est pas parce que je préfère Delphi, c'est comme ça dans l'aide Borland).

```
Syntaxe Delphi
TMonType = (mt1, mt2);

Syntaxe C++
enum TMonType {mt1, mt2};
```

Si vous ne développez que dans un langage, vous pouvez vous contenter de mettre :

```
Syntaxe
TMonType = (mt1, mt2);
```

Utilisez un **Titre 3** pour les titres et une police à pas fixe pour la syntaxe.
N'oubliez pas de mettre en gras les mots clés.

IV-G-3.3 - Description

Terminez par un texte de description détaillé de l'élément, de ses paramètres (routine, méthode ou événement), etc.

```
Description
Texte de description.
```

Utilisez un **Titre 3** pour le titre **Description**.

V - Précisions par type de rubrique

Nous allons maintenant voir les caractéristiques spécifiques à chaque type de rubrique.

VI - Règles des liens

Tous les liens dans les corps de rubriques doivent être des liens de type **A-link**. De plus, utilisez toujours la destination la plus précise possible. Par exemple, si vous voulez atteindre la méthode **Show** de la classe **TCustomForm**, utilisez comme destination **TCustomForm_Show** plutôt que **Show**, car cette deuxième possibilité vous mènerait aussi vers **TControl.Show**.

Si vous ne savez pas faire de liens de type **A-link**, consultez le tutoriel **Créer un fichier HLP**.

Copyright © 2005 - Sébastien Doeraene. Aucune reproduction, même partielle, ne peut être faite de ce site et de l'ensemble de son contenu : textes, documents, images, etc sans l'autorisation expresse de l'auteur. Sinon vous encourez selon la loi jusqu'à 3 ans de prison et jusqu'à 300 000 E de dommages et intérêts.