

# Partie V : Éditeurs de propriétés et de composants

par [Sébastien Doeraene](#)

Date de publication : 23/05/2005

Dernière mise à jour :

Dans cette cinquième partie, vous apprendrez à connaître et à concevoir des éditeurs de propriétés et des éditeurs de composants. Ce sont des possibilités très puissantes de Delphi, qui permettent de simplifier la conception dans l'inspecteur d'objet notamment.

*Ce tutoriel a été écrit avec le support de Delphi 2005 édition Architecte. Si vous possédez une version antérieure ou une édition inférieure, il est possible que vous ne puissiez pas utiliser certaines des fonctionnalités présentées ici.*

*Certains liens dans ce tutoriel font référence à l'aide locale de Delphi 2005 - ils commencent tous par "ms-help://" -, ces liens ne fonctionnent que si vous avez enregistré ce tutoriel sur votre disque local et que vous possédez une version de Delphi supérieure ou égale à la version 2005.*

Introduction

I - Éditeurs de propriétés

II - Éditeurs de composants

III - Conclusion

## Introduction

To-do ;-)

## I - Éditeurs de propriétés

To-do ;-)

## II - Éditeurs de composants

To-do ;-)

### III - Conclusion

To-do ;-)